**Ideas principales**



Cada navegador tiene su runtime, e incluso el mismo runtime puede variar en su comportamiento por el sistema operativo del dispositivo donde esté instalado dicho navegador.



Los runtimes tienen a su vez mecanismos de optimización (**JIT** - Just In Time compilation). Su finalidad es intentar hacer más rápida la ejecución de Javascript.



No necesitas aprender en profundidad estos detalles, el objetivo es que conozcas que existe.

**Referencias interesantes**

[**A guide to Javascript engines**](http://developer.telerik.com/featured/a-guide-to-javascript-engines-for-idiots/)

[**Are we fast yet?**](http://arewefastyet.com/#machine=29)

[**A tale of Javascript Performance**](https://docs.google.com/presentation/d/1aWMIIiHqGh4rUiiSb2pdLrFFFw6KnACcAYjjZTivfgU/edit#slide=id.p)

[**The race for Speed**](http://creativejs.com/2013/06/the-race-for-speed-part-1-the-javascript-engine-family-tree/index.html)

**EXTRA:**

<https://medium.com/@misbahulalam/uncover-the-javascript-engine-vs-runtime-6556ef449634>